

# Objektleiter | Fassadenbau 2.3 - verschiedene Materialien

Version 13.08.18

## Modulidentifikation

<b>Zielgruppen</b>	Objektleiter Polybau
<b>Voraussetzung</b>	Kompetenznachweis gemäss Modul «Fachtechnik 1 Fassadenbau» und «Baugeometrie 1»
<b>Richtzeit</b>	48 Lektionen   24 Std. Heimarbeit

### 1. Kompetenzen

Einfache Detailausführungen bei Bekleidungen aus Naturschiefer.

Einfache Anwendungen von wenig bekannten Bekleidungsarten und hinter lüfteten Putzträgerplatten ausführen.

### 2. Themen | Leistungsziele

<b>Thema</b>	<b>1. Erstellen von Bekleidungen mit Naturschiefer (16 Lektionen)</b>
Leistungsziele	1.1 Sie kennen die geläufigen Bekleidungsarten mit Naturschiefer
	1.2 Sie können die benötigten Verlege Unterlagen erstellen und die notwendigen Einteilungen vornehmen
	1.3 Sie können an Hand von Verlegerunterlagen einfache Details wie einspringende und ausspringende Ecken, Fassadenfuss und oberer Abschluss auszuführen
	<b>2. Erstellen von Bekleidungen aus hinter lüfteten Putzträgerplatten (8 Lektionen)</b>
	2.1 Sie kennen die Grundlagen der Verlegung von Putzträgerplatten
	2.2 Sie können die notwendige Verlege Unterlage erstellen
	2.3 Sie können an Hand der Verlegerichtlinien einfache Flächen zu bekleiden
	<b>3. Erstellen von Bekleidungen aus weniger gebräuchlichen Materialien (24 Lektionen)</b>
	3.1 Sie kennen für weniger gebräuchliche Bekleidungen die benötigten Sekundär-Unterkonstruktionen
3.2 Sie können unter Anleitung die besagten Unterkonstruktionsergänzungen anbringen	

- 3.3 Sie können an Hand von Verlegerunterlagen und ergänzenden Instruktionen einfache Flächen mit verschiedenen Materialien bekleiden

### 3. Modulprüfung | Hilfsmittel

Dokumentation einer Praxisumsetzung | mündliche und schriftliche Prüfung. Die mündliche Prüfung stützt sich auf die Dokumentation der Praxisumsetzung ab. Die schriftliche Prüfung dauert 60 Minuten.

Als Hilfsmittel sind erlaubt: Norm SIA 232/2 und Wegleitung zur Norm SIA 232/2

### 4. Gültigkeit des Modulabschlusses

Der Modulabschluss ist 5 Jahre gültig.